

Volksbankpokalturnier

Nachwuchsspieler bis u14



Veranstalter u. Ausrichter: SK Dessau 93

Datum: **Sonnabend, 04.10.2025**
Spielort: Sportpark Dessau
Kreuzbergstr. 179, 06849 Dessau

Austragungsmodus: Zwei getrennte Turniere in den Altersklassen u10 und u14.
Gespielt werden jeweils drei Runden Schweizer System (SwissChess).
Die Bedenkzeit beträgt 70 Minuten plus 30 Sekunden Bonus pro Zug.
Schreibpflicht bis Partieende!
Die Wartezeit beträgt 20 Minuten! Danach hat der nicht anwesende Spieler kampflos verloren.
Am Turnier können grundsätzlich nur Spieler teilnehmen, die zur Auslosung der ersten Runde anwesend sind!
Beide Turniere werden DWZ ausgewertet.



Teilnahmeberechtigung: Spieler, die nach dem 31.12.2010 geboren wurden.
Spielberechtigung im DSB muss vorliegen.

Teilnehmeranzahl: ca. 20 je Turnier bzw. maximal 44 Spieler

Spielplan: **04.10.2025** **08:45 Uhr Meldeschluss**
(Turnierleitung ab ca. 08:00 vor Ort)
09:00 Uhr Eröffnung und Auslosung
09:15 Uhr 1. Runde
12:00 Uhr 2. Runde
14:30 Uhr 3. Runde

Die Anfangszeiten der Runden zwei und drei werden dem zeitlichem Ablauf angepasst.

Anschließend Siegerehrungen!

Wertung Erzielte Punkte/Buchholz/Sonneborn-Berger (SwissChess)
Bei Wertungsgleichheit Blitzentscheid (3+2), nur um jeweils den 1. Platz

Preise: Siegerpokale für die Altersklassen u8, u10, u12, und u14 weiblich und männlich.
Urkunden für die jeweils ersten Drei.
Sachpreise für die jeweils ersten drei garantiert.
Weitere Sachpreise in Abhängigkeit der Beteiligung.



Startgebühren: 5,00 EUR pro Teilnahme
Die Startgebühren sind am 04.10.2025 bei persönlicher Anmeldung zu entrichten.

Turnierleitung: Manfred Riechert

Schiedsrichter: Manfred Riechert

Turniergericht: Wird am 04.10.2025 benannt.

Anmeldungen: 30.09.2024 an Manfred Riechert
Email : manfred.riechert@t-online.de
Funk: 0151 63456667 (auch WhatsApp)
Tel.: (0340) 5325332
Anmeldungen möglichst per e-mail.

Versorgung: Imbissversorgung

Anmeldungen nach dem 30.09.2025 werden berücksichtigt, wenn noch Kapazitäten im entsprechendem Turnier bestehen.

